



GUIDA BONUS

Guida all'Espansione dei Rinforzatori

AMPLIA CIÒ CHE MOTIVA L'ALLIEVO



L'IMPORTANZA DELLA VARIETÀ

Perché ampliare i rinforzatori?

Un allievo con uno o due soli rinforzatori è difficile da istruire. Ampliare il repertorio mantiene alta la motivazione e fa procedere l'insegnamento.



Interessi ristretti limitano l'insegnamento

Pochi rinforzatori significano poche occasioni per fare trial e costruire abilità.



La sazietà indebolisce un solo premio

Un solo rinforzatore perde valore in fretta se usato di continuo.



La varietà mantiene alta la motivazione

Alternare rinforzatori forti sostiene le risposte in sessioni lunghe.



Nuovi rinforzatori aprono porte

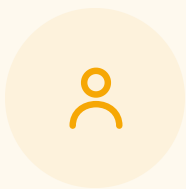
Ogni nuovo interesse apre attività, contesti e abilità da insegnare.

PIÙ RINFORZATORI SIGNIFICANO PIÙ MODI DI INSEGNARE.

VALUTAZIONI DELLE PREFERENZE

Scopri cosa motiva ora

Le preferenze cambiano spesso: misurale direttamente. Questi tre formati vanno dall'osservazione rapida al ranking preciso.



Operante-Libera

Osserva l'allievo giocare liberamente; nota cosa sceglie e con cosa resta.



MSWO

Presenta un array; rimuovi ogni item scelto per ordinare le preferenze.



Stimolo-Appaiato

Offri due item alla volta come scelte forzate per confrontarne la forza.



DA QUI

Parti dall'osservazione operante libera per raccogliere candidati, poi usa un MSWO per ordinarli.



PASSO DOPO PASSO

Come condurre un MSWO

Una valutazione a stimoli multipli senza sostituzione trasforma pochi item in un chiaro ranking di preferenze in pochi minuti.

1

Disponi l'array

Metti 5-8 item in fila, ben distanziati, all'altezza degli occhi dell'allievo.

**SETUP**

Spazi uguali.

2

Fai scegliere il bambino

Di "scegline uno" e concedi un breve accesso all'item scelto.

3

Rimuovi l'item scelto

Togli quell'item dall'array così non può essere riscalto.

4

Ripresenta gli altri

Ruota gli item rimasti e sollecita un'altra scelta.

5

Ripeti fino a esaurire

Continua a scegliere e rimuovere finché tutti gli item sono scelti.

6

Registra l'ordine

La sequenza di scelta è il ranking di preferenza dal più al meno gradito.

**RISULTATO**

Lista ordinata.

CREARE VALORE

Appaiamento stimolo-stimolo

Puoi creare rinforzatori del tutto nuovi. Appaia un item neutro a uno già forte finché quello neutro diventa di per sé rinforzante.

1

Scegli la coppia

Scegli un item neutro come target e un rinforzatore forte e collaudato.

2

Presenta insieme

Eroga l'item neutro appaiato al rinforzatore forte, ripetutamente.

3

Mantienilo non contingente

All'inizio appaia liberamente; non richiedere alcuna risposta per ottenerlo.

4

Verifica il transfer

Offri l'item neutro da solo e osserva avvicinamento o coinvolgimento.

**DA SAPERE**

Possono servire molti appaiamenti. Riduci gradualmente il rinforzatore forte quando il nuovo item mostra valore.

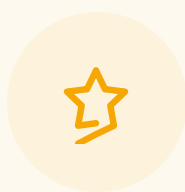
COPRI OGNI DOMINIO

Espandi in ogni categoria

Non lasciare che il menu penda verso un solo tipo. Fai crescere rinforzatori in ogni categoria per avere opzioni in ogni contesto o attività.

**Cibo**

Introduci piccoli sapori nuovi appaiati ai preferiti.

**Giochi**

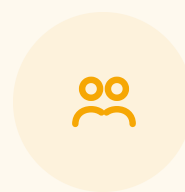
Insegna a giocare con un nuovo tangibile ogni settimana.

**Sensoriale**

Prova luci, texture e input di movimento.

**Attività**

Costruisci routine attorno a uscite e giochi.

**Sociale**

Appaia lode e gioco a premi forti.

**OBIETTIVO**

Tieni sempre almeno due rinforzatori ordinati attivi in ogni categoria.



LA CATEGORIA DI MAGGIOR VALORE

Costruisci rinforzatori sociali

L'attenzione sociale è il rinforzatore più trasportabile di tutti. Dagli valore appaiandola a item che l'allievo già ama.

1

Appaia la lode a premi forti

Elargisci lodi entusiaste mentre consegna un rinforzatore top.

**TIPO**

Verbale.

2

Aggiungi contatto fisico giocoso

Unisci il cinque, solletico e giochi di lotta leggeri graditi all'allievo.

3

Usa canzoni e giochi

Cucù, rincorse e canzoni preferite ti rendono la fonte del divertimento.

4

Riduci il tangibile

Dirada l'item gradualmente così l'attenzione sociale regge il valore da sola.

**PERCHÉ CONTA**

Rinforzatori sociali forti vanno ovunque e non richiedono materiali per essere erogati.

IL GIOCO COME MOTORE DI RINFORZATORI

Espandi Gioco & Svago

Insegnare nuove abilità di gioco è tra i modi più ricchi per aggiungere rinforzatori. Ogni nuovo gioco gradito diventa un premio.

1

Modella il nuovo gioco

Mostra il gioco con energia autentica perché sembri divertente.

2

Sollecita la partecipazione

Guida l'allievo a provare un passo, poi riduci l'aiuto.

3

Rinforza il tentativo

Premia ogni avvicinamento al gioco nuovo, non solo l'uso corretto.

**INIZIA IN PICCOLO**

Un gioco nuovo alla volta, brevemente.

**VARIA**

Alterna causa-effetto, gioco simbolico e costruzioni.

**GIOCA INSIEME**

Partecipa perché il gioco resti sociale.

MANTIENI POTENTI I PREMI

Ruota & organizza i rinforzatori

Con un repertorio ampio, gestiscilo con criterio. Rotazione e dimensionamento mantengono ogni rinforzatore efficace sessione dopo sessione.



CREA UN MENU

Tieni una lista aggiornata e ordinata dei migliori rinforzatori.



RUOTA SPESSO

Cambia item tra sessioni per prevenire la sazietà.



ADEGUA ALLO SFORZO

Compiti più impegnativi meritano rinforzatori più forti.



RISERVA I MIGLIORI

Conserva i rinforzatori più potenti per target difficili, nuovi o faticosi.



Quando possibile, fai scegliere l'allievo dal menu; la scelta stessa aumenta la motivazione.



RENDILO UN SISTEMA VIVO

Traccia un inventario dei rinforzatori

Una lista di rinforzatori è utile solo se resta aggiornata. Registra ogni item e ricontrollalo, perché le preferenze cambiano di continuo.

**Registra l'item**

Nomina ogni rinforzatore in modo chiaro e specifico.

**Indica la categoria**

Segna cibo, gioco, sensoriale, attività o sociale.

**Valuta la forza**

Segna alta, media o bassa dall'ultima valutazione.

**Data ultimo controllo**

Annota quando hai confermato l'ultima volta la preferenza.

**Rivaluta regolarmente**

Ripeti le valutazioni delle preferenze ogni poche settimane.

**COLLEGA I DATI**

Conserva l'inventario insieme al tuo sistema AbaTools Data Collection per un unico registro condiviso.

RISOLUZIONE DEI PROBLEMI

"Vuole una cosa sola"

Un unico interesse fisso è comune e gestibile. Usa quel rinforzatore forte come ponte per ampliare il repertorio.

FAI

- ✓ Appaia il preferito a nuovi item durante l'accesso.
- ✓ Offri il nuovo item poco prima del preferito.
- ✓ Riserva il preferito solo ai momenti di insegnamento.
- ✓ Espandi nello stesso tema o interesse.

EVITA

- ✗ Togliere il preferito di colpo o come punizione.
- ✗ Accesso libero tutto il giorno che ne cancella il valore.
- ✗ Forzare item scollegati senza alcun ponte.
- ✗ Arrendersi dopo un solo appaiamento fallito.



L'espansione a tema funziona in fretta: se ama un treno, aggiungi libri, canzoni e giochi sui treni.



METTI IN PRATICA

Checklist di attuazione

Segui queste azioni per passare da un menu ristretto a un insieme ampio e duraturo di rinforzatori.

**Fai una valutazione di base**

Completa un MSWO per ordinare le preferenze attuali.

**Controlla ogni categoria**

Conferma due rinforzatori attivi in ogni dominio.

**Appaia per creare valore**

Applica l'appaiamento stimolo-stimolo su target neutri.

**Rafforza i rinforzatori sociali**

Appaia ogni giorno lode e gioco a premi forti.

**Mantieni l'inventario**

Registra gli item e rivaluta ogni poche settimane.

**Ruota per prevenire la sazietà**

Varia i rinforzatori a ogni sessione.



UN MENU PIÙ AMPIO SIGNIFICA APPRENDIMENTO PIÙ FORTE E RAPIDO.

